



PROGRAMACIÓN MERCADO MEDIEVAL GUADARRAMA 2026

VIERNES 31 DE JULIO

TARDE

- 18:00 h. Apertura de mercado
- 18:00 h. Ecos del Reino. Upsala
- 18:45 h. Pasacalles Medieval. Gálata
- 18:45 h. El príncipe Lalin quiere ser bailarina. Cuentacuentos. Amalurra
- 19:30 h. Orcos. Dark Fantasy
- 19:30 h. Juglares. Circocido
- 19:45 h. Sonidos de la Muralla. Upsala
- 19:45 h. El pescador y el genio. Cuentacuentos. Amalurra
- 20:45 h. Ecos y Ritmos de la Sierra. Gálata

NOCHE

- 21:00 h. El ratón Peren en busca del tesoro. Cuentacuentos. Amalurra
- 21:30 h. Orcos y bruja. Dark Fantasy
- 22:15 h. Sones de la Sierra de Guadarrama. Concierto a pie de calle. Parque de Guadarrama. Upsala
- 22:30 h. A la brasa. Circocido
- 23:00 h. Música de la Villa. Gálata

SÁBADO 1 DE AGOSTO

MAÑANA

- 11:00 h. Apertura de mercado
- 11:15 h. Orcos y bruja. Dark Fantasy
- 11:15 h. Música de la Corte. Gálata
- 11:30 h. Dosequilibrados. Circocido
- 12:00 h. Melodías del Medievo. Upsala
- 12:00 h. El gigante de un solo ojo. Cuentacuentos. Amalurra
- 13:15 h. Los hijos de la bruja. Dark Fantasy
- 13:15 h. Ritmos del Reino de Castilla. Gálata
- 13:30 h. La princesa valiente. Cuentacuentos. Amalurra
- 13:45 h. Embufonados. Circocido
- 14:00 h. Sonidos de la Vieja Villa. Upsala
- 15:00 h. Hora de viandas

TARDE

- 17:00 h. Nos levantamos de la siesta
- 18:00 h. Entre Tabernas y Caminos. Gálata
- 18:45 h. Ecos del Mercado. Upsala
- 18:45 h. El pez de mil colores. Cuentacuentos. Amalurra
- 19:30 h. Orcos. Dark Fantasy
- 19:30 h. A mí la guardia Circocido
- 19:45 h. Ritmos de Tierras Lejanas. Gálata
- 19:45 h. El príncipe Lalin quiere ser bailarina. Cuentacuentos. Amalurra
- 20:45 h. Sonidos de Guadarrama. Upsala

NOCHE

- 21:00 h. El pescador y el genio. Cuentacuentos. Amalurra
- 21:30 h. Orcos y bruja. Dark Fantasy
- 22:15 h. Música entre mercaderes. Concierto a pie de calle. Parque de Guadarrama. Gálata
- 22:30 h. Danza macabra. Circocido
- 23:00 h. Melodías de la Sierra. Upsala

DOMINGO 2 DE AGOSTO

MAÑANA

- 11:00 h. Apertura de mercado
- 11:15 h. Orcos y bruja. Dark Fantasy
- 11:15 h. Sonidos del Camino Real. Gálata
- 11:30 h. Circadas. Circocido
- 12:00 h. Música para la Villa. Upsala
- 12:00 h. El ratón Peren en busca del tesoro. Cuentacuentos. Amalurra
- 13:15 h. Los hijos de la bruja. Dark Fantasy
- 13:30 h. Melodías del Medievo. Gálata
- 13:30 h. El gigante de un solo ojo. Cuentacuentos. Amalurra
- 13:45 h. Mas difícil todavía. Circocido
- 14:00 h. Melodías del Reino de Castilla. Upsala
- 15:00 h. Hora de viandas

TARDE

- 17:00 h. Nos levantamos de la siesta
- 17:30 h. La Fiesta de la Villa. Gálata
- 18:00 h. Melodías de los Juglares. Upsala
- 18:45 h. La princesa valiente. Cuentacuentos. Amalurra
- 19:00 h. A la antigua usanza Circocido
- 19:15 h. Orcos. Dark Fantasy
- 19:30 h. La Gran Ronda Musical. Gálata
- 19:45 h. El pez de mil colores. Cuentacuentos. Amalurra
- 20:15 h. El Sonido del Mercado Medieval. Upsala

NOCHE

- 21:00 h. El príncipe Lalin quiere ser bailarina. Cuentacuentos. Amalurra
- 21:30 h. Orcos y bruja. Dark Fantasy
- 21:45 h. Sonidos de la Corte. Gálata
- 22:00 h. Espectáculo de despedida. Circocido
- 22:15 h. Los Músicos del Reino. Upsala
- 23:00 h. Cierre de mercado